

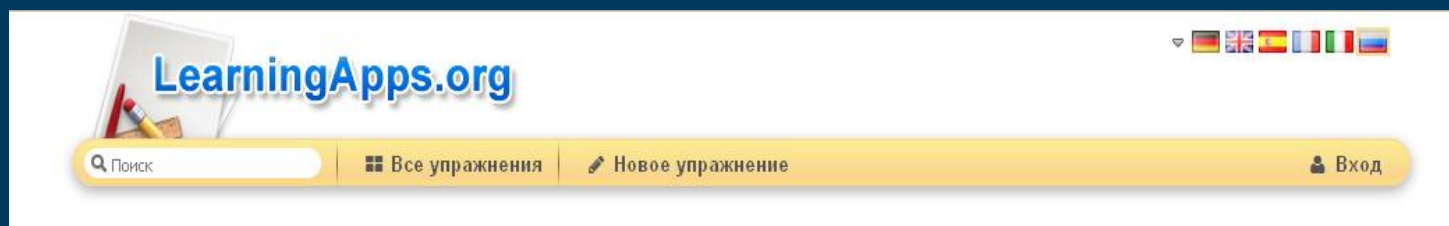
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

Тюльковская СОШ

Онлайн-сервис LearningApps как цифровой инструмент создания интерактивных упражнений по учебным предметам



LearningApps.org является web-сервисом для создания интерактивных блоков (так называемых приложений или упражнений), которые могут быть непосредственно включены в основное содержание обучения на уроках, а также их можно использовать как средство дистанционного обучения для закрепления или проверки знаний по данному предмету.



Преимущества использования LearningApps в образовательном процессе :

- 1. Бесплатность и доступность: Сервис LearningApps является бесплатным и доступен в режиме онлайн.**
- 2. Простота использования: Интерфейс сервиса понятен и прост в освоении.**



LearningApps.org



Поиск

Все упражнения

Новое упражнение

Вход

Практичность и универсальность данного сервиса:

1. Можно воспользоваться готовыми «опубликованными модулями» (то есть разрешёнными их авторами для общего пользования) по категориям и уровням сложности.
2. Можно изменять или создавать собственные модули по различным образовательным темам.
3. Данный сервис может быть использован с целью развития у обучающихся творческих способностей с помощью информационных технологий.





Найти пару



Классификация



Хронологическая линейка



Простой порядок



Ввод текста



Сортировка картинок



Викторина с выбором
правильного ответа



Заполнить пропуски



Аудио/видео контент



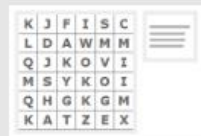
Кто хочет стать
миллионером?



Пазл "Угадай-ка"



Кроссворд



Слова из букв



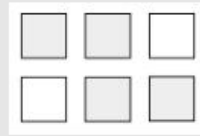
Где находится это?



Угадывание слов



Скачки



Игра "Парочки"



Оцените

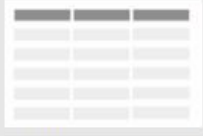
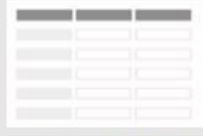
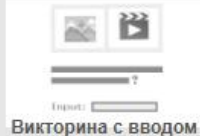


Таблица соответствий



Заполнить таблицу



Викторина с вводом
текста

Категория: Математика ▾

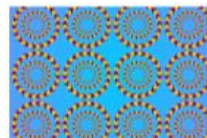
Медиа: Все ▾

Классы: ▾

- 1 класс
- 1-й десяток
- 10 класс
- 11 класс
- 2 класс
- 3 класс
- 4 класс
- 5 класс
- 5-11 класс
- 6 класс
- 7 класс
- 8 класс
- 9 класс
- История математики
- Алгебра
- Алгоритм
- Аналитическая геометрия
- Быстрый счет
- Векторы
- Великие математики
- Величины
- Внетабличное деление
- Геометрические определения
- Геометрические тела
- Геометрические фигуры
- Геометрия
- Графики функций
- Действия с десятичными дробями
- Действия с числами
- Делимость чисел
- Десятичные дроби
- Дроби
- Дроби и проценты
- Интеграл
- Квадратичная функция
- Квадратное уравнение
- Кенгуру
- Комбинаторика
- Комплексные числа
- Координатная плоскость
- Координатная прямая
- Корни и степени
- Круглые десятки
- Линейная функция
- Логарифмы
- Логика
- Математический диктант
- Матрицы
- Многочисленные числа
- Многоугольники
- Многоугольники
- Многочлены
- Натуральные числа
- Неравенства
- Общий набор
- Окружности
- Отношения и пропорции
- Отрицательные числа
- Площади
- Показательная функция
- Признаки делимости
- Простые числа
- Процент
- Разложение на множители
- Рациональные дроби
- Рациональные числа
- Решение задач
- Решение задач
- Системы линейных уравнений
- Сложение
- Сложение и вычитание до 100.
- Состав числа
- Сравнение чисел
- Статистика
- Стереометрия
- Таблица сложения
- Таблица умножения
- Текстовая задача
- Теорема Пифагора
- Теория вероятностей
- Треугольник
- Тригонометрия
- Углы
- Умножение
- Уравнения
- Устный счёт
- Формулы сокращенного умножения
- Функции
- Цифры
- Числовой ряд
- Шкала
- логика

ОГЭ Участок, забор
(Задание 5)

ОГЭ Шины (Задание 1-4)

Графики
элементарныхПодготовка к ОГЭ
(линейные и

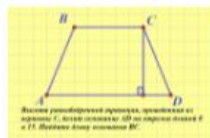
$$18 \cdot \left(\frac{1}{9}\right)^2 - 20 \cdot \frac{1}{9}.$$

ОГЭ вычисления

$$ax^2 + bx + c < 0 \\ D > 0$$

Квадратные
неравенства и его

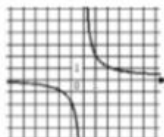
$$\frac{2a_1 + d(n-1)}{2}$$

Арифметикалық
және геометриялықТренажер по теме
"Трапеция"Графики и
формулы
Найти пару

☆☆☆☆☆ 740

Тригонометрия.
КелтіруТренажер по теме
"Ромб. Площадь"

$$S_n = \frac{(a_1 + a_n) \cdot n}{2} \\ S_n = \frac{2a_1 + d(n-1)}{2} \cdot n$$

Арифметическая
прогрессияФункции и их
графикиОГЭ Участок
(Задание 1-4)

$$a_{n+1} = a_n + d$$

Арифметикалық
прогрессия

Заполни пропуски (подготовка к ОГЭ, текст участок)

Хозяин участка решил покрасить весь забор вокруг участка (только с внешней стороны) в зелёный цвет. Площадь забора равна 232 кв. м, а купить краску можно в одном из двух ближайших магазинов. Цена и характеристика краски и стоимость доставки заказа даны в таблице. Во сколько рублей обойдётся наиболее дешёвый вариант покупки с доставкой?

Номер магазина	Расход краски	Масса краски в одной банке	Стоимость одной банки краски	Стоимость доставки заказа
1	0,25 кг/кв. м	6 кг	3000 руб.	500 руб.
2	0,4 кг/кв. м	5 кг	1900 руб.	800 руб.

Рассчитаем полную стоимость покупки в магазине 1: для 232 кв. м. забора понадобится умножить на = кг краски.

Следовательно, необходимо, если округлить до целого, то банок краски. За заказ хозяин заплатит умножить на 3000 плюс 500 = руб.

Рассчитаем полную стоимость покупки в магазине 2: для 232 кв. м. забора понадобится умножить на = кг краски. Следовательно, необходимо банок краски.

или, если округлить до целого, то банок краски. За заказ хозяин заплатит умножить на 1900 плюс 800 = руб.

Таким образом, дешевле будет вариант покупки краски в магазине , его стоимость руб.

Викторина с выбором правильного ответа

Квадратный корень

2 / 10

Чему равен $\sqrt{121}$?



11



12

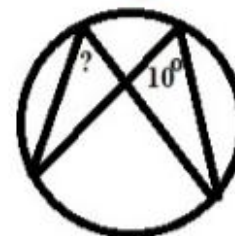
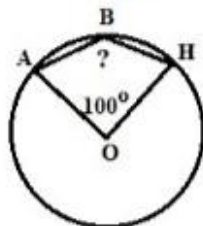


60,5



Ввод текста

Вписанные углы в окружность



Задание

Вычислите чему равны углы в окружности(отмеченные знаком вопроса). точка O - центр окружности

OK



Найди пару

Коэффициенты квадратного уравнения

$$11 - 2x^2 = 4x$$

$$a = -2, b = -4, c = 11$$

$$x^2 - x + 6 = 0$$

$$a = 2, b = -1, c =$$

$$12x^2 = 0$$

$$12x - 7x^2 + 4 = 0$$

$$2x^2 - x + 3 = 0$$

$$a = 1, b = 0, c =$$

$$a = -1, b = 1, c = -3$$

$$a = 5, b = -4, c = -3$$

$$a = -7, b = 12, c = 4$$

$$x^2 + 4x - 1 = 0$$

$$a = 2, b = 3, c = 0$$

$$5x^2 - 4x = 3$$

$$2x^2 + 3x = 0$$

$$x^2 - 4 = 0$$

$$a = 1, b = 4, c = -1$$

$$a = 12, b = 0, c = 0$$

$$a = 1, b = -1, c = 6$$

Скачки

Деление положительных и отрицательных чисел. 6 класс

Закончить игру

$-3,2 : 8$

1/7

4 ☐

0,4 ☐

Player1

-4 ☐

-0,4 ☐

0/7

Игра между Player1 и Компьютер началась.

Показать чат

Готовое упражнение



<https://learningapps.org/view29748837>